Este tutorial tem como objetivo ensinar a redimensionar imagens, existem diversos programas para esta tarefa, faremos este procedimento em três:

Paint – Programa que já vem instalado de padrão no Windows, é simples e fácil de se utilizar.

Photoshop – Programa da Adobe, é um software pago porém é extremamente completo.

Gimp – Programa de edição de imagens utilizado no Linux, é gratuito e pode ser baixado e instalado no Windows também.

Utilizando o Paint

Primeiramente abra a imagem com o Paint e clique em "Redimensionar".



Na janela que abriu clique em "Pixels", em seguida basta inserir o tamanho da imagem (pode ser horizontal ou vertical, sempre que um dos dois for alterado o outro vai mudar também para se adequar à imagem), feito isto clique em "Ok".



Para salvar a imagem basta clicar no Menu do Paint, passar o mouse sobre a opção "Salvar Como" e clicar em "Imagem [Formato]", para imagens utilizadas na internet recomendamos salvar as imagens como jpeg que é o formato que gera a imagem mais compacta e por tanto melhor para ser utilizada na web.



Utilizando o Photoshop

Após abrir a imagem com o Photoshop basta clicar em "Imagem" e em "Tamanho da imagem...".



Na janela que abriu basta mudar a "Largura" ou a "Altura" da imagem para o valor desejado e em seguida clicar em "Ok".



Para salvar a imagem a imagem basta clicar em "Arquivo" e em seguida clicar em "Salvar para Web".



Na tela que abriu basta escolher o formato da imagem e clicar em "Salvar".



Utilizando o Gimp

Para redimensionar imagens utilizando o Gimp basta com a imagem aberta clicar em "Imagem" e em seguida clicar em "Redimensionar Imagem...".



Na tela que abriu basta Inserir o tamanho desejado em "Largura" e "Altura" e clicar em "Redimensionar".



Para salvar a imagem basta clicar em "Arquivo" e em "Exportar Como...".



Na tela que apareceu basta selecionar o formato da imagem e clicar em "Exportar".

atca de ferramentas - 6	Todos os arquivos			madas - Pinchis d
	Todos as imagens		F	
Exportar imagem	Todos as imagens de exportação	cl [750] 1 . 1 . 1 . 1 . [1000 1 . 1 . 1 . 1	1 125 4 14	
- Coper tan antogen	Animação FLIC da AutoDesk (*.fl, *.flc)			
jone: Int int	Animação MNG (*.mng)		6	sacidade 100,0-
	arquivo bzip (*.xcf.bz2, *.xcfbz2)		Tra	wan 🖌 😥
alvar na gasta: Rede N	arquivo gzip (*.xcf.gz, *.xcfgz)			2) Erner imp.jpg
	Cabeçalho de arquivo fonte C (*.h)			
ocais	Código fonte C (*.c)			
Resquisar	Colored XHTML (*.shtml)			
O Usado recentemente	Dados de Imagem Raw (Dados brutos) (*,data)			
redmensionando i	Documento PostScript (*.ps)			
SUPORTE-NOVO	Dump de Janela X (*.xwd)			
Desktop	Ícane da Microsoft Windows (*.ica)			
E Disco Local (C:)	Imagem Alias Pix (".pix, ".matte, ".mask, ".alpha,)			
- bkp (D:)	Imagem BitMap do X11 (*.xbm, *.icon, *.bitmap)			
.# Unidade de DVD-R	Imagem BMP do Windows (*.bmp)			
Pictures	Imagem de PixMap do X11 (*.xpm)			
Documents	Imagem do photoshop (*.psd)			
	Imagem em PostScript encapsulado (*.eps)			
	Imagem G3F (*.gif)			0 0 0 0 0 0 0 0
	Imagem IRIS da Silicon Graphics (*.sgi, *.rgb, *.rgba, *.bw,)			
	Imagem JPEG (*.jpg, *.jpeg, *.jpe)			
	Imagem para aplicações médicas (Digital Imaging and Communications in Medicine) (*.dom, *.dcom)			•
	Imagen PBM (*.pbn)		20	Hardhell (50 (51 × 51)
	Imagem PCX da ZSoft (*.pcx, *.pcc)			=
	Imagem PGM (*.pgm)			
	Imagem PNG (*.png)			
	Imagem PNM (*.onm)			
+ -	Imagem JPEG (*.jpg, *.jpeg, *.jpe)	F		
• Selecionar Tipo de arquir	vo (Por extensão)			
			1	<u>R</u> M (2009) (201
Ajuda	Exportar	Çancelar		an 1/2 No. 1000 (2011)
			A 14	нс. •
Iniciar 🔛 O	i 🙆 👩 💵 🐼 😖		PT @	12:30 C d 12:30

Links: *Gimp* Download: https://www.gimp.org/downloads/ Tutoriais: https://www.gimp.org/tutorials/ http://www.gimpbrasil.org/p/tutoriais-gimp_6.html

Photoshop

Comprar:

http://www.adobe.com/products/photoshop.html

Tutoriais:

http://photoshopparainiciantes.com.br/

http://www.tutoriaisphotoshop.net/